**ANÁLISE DE SISTEMAS**

**(ATIVIDADE TIPOS DE DIAGRAMA UML)**

**LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ABAIXO.**

| Este exercício também é avaliativo pois será utilizado para na Avaliação 1.  Utilize o material colocado no SIGAA e a explicação dada durante a aula para resolver o questionário.  Trata-se de um exercício prático, INDIVIDUAL que envolve os conteúdos relacionados ao conceito de UML, tipos de diagramas UML e quando utilizar os diagramas UML para modelagem de software.  Qualquer dúvida você pode entrar em contato comigo por e-mail: carlos.guerber@ifsc.edu.br ou pelo chat do e-mail do e-mail institucional.  Dica: Desenvolva o exercício, aproveite para fixar o conteúdo. |
| --- |

**EXERCÍCIO DE FIXAÇÃO**

Responda a estas perguntas sobre a modelagem UML.

1. O que é a UML?

**R: Uma linguagem para especificação, documentação, visualização e desenvolvimento de sistemas orientados a objetos.**

1. A UML possui dois tipos de diagramas. Para que cada um destes tipos de diagrama é utilizado?

**R: Os diagramas estruturais são usados para modelar os aspectos estáticos do sistema. Entre eles, podemos citar a arquitetura, as classes, as interfaces, os métodos, os componentes, etc;**

**Diagramas comportamentais devem ser utilizados para especificar detalhes do comportamento do sistema (parte dinâmica), por exemplo: como as funcionalidades devem funcionar, como um processo de negócio deve ser tratado pelo sistema, como componentes estruturais trocam mensagens e como respondem às chamadas etc.**

1. Quais são os diagramas estruturais?

**R: Diagrama de Classes, diagrama de componentes, diagrama de Implantação, diagrama de objetos, diagrama do pacote, diagrama de Perfil, diagrama de Estrutura Composta.**

1. Quais são os diagramas comportamentais?

**R: Diagrama de atividades, Diagrama da Máquina do Estado, Diagrama de Sequência, Diagrama de Comunicação, Diagrama de visão geral da interação, Diagrama de tempo**

1. Quais diagramas devem sempre ser utilizados para desenvolver um projeto de software com UML?

**R: Diagrama de caso de uso, diagrama de classes, diagrama de componentes, diagrama de implantação**

1. Quais diagramas são utilizados, somente quando necessário, em um projeto de software com UML?

**R: Diagrama de pacotes, diagrama de sequencia, diagrama de comunicação, diagrama de estados, diagrama de atividades**

1. Quais diagramas UML dependem da criação do diagrama de Casos de Uso e do diagrama de Classes para serem criados?

**R: Diagrama de pacotes, diagrama de sequência, diagrama de comunicação**

1. Os diagramas de Estado e de Atividades depende da criação de qual diagrama para ser elaborado?

**R: Diagrama de classes**

1. Quais diagramas UML tem relação com a arquitetura de software escolhida?

**R: Digrama de implantação, diagrama de componentes**

**BOA ATIVIDADE!**